



Hugo Lebre

GAME PROGRAMER

Téléphone 06 42 88 30 34
Email hugo.lebre@live.fr
Site Web www.hugo-lebre.fr
Ville Thumeries
Age 22 ans

Profil

Etant actuellement diplômé d'un bachelor Game Design & Creative Coding à E-artsup Lille, je suis spécialisé dans la programmation sous Unity et je recherche activement un contrat de travail dès maintenant.

Compétences

Unity (Script, Moteur, etc..) ●●●●●●●●
Unreal Engine ●●●●●●●●
Photoshop ●●●●●●●●
Illustrator ●●●●●●●●
3DS Max ●●●●●●●●
Blender ●●●●●●●●

Expérience

Stage chez Enigami, Roubaix 2015

- Stage de découverte, j'avais seulement 14 ans, je n'ai donc pas participé à la production, mais ce stage m'a beaucoup servi, il m'a permis de me conforter dans l'idée que je voulais créer des jeux vidéos.

Contrat Etudiant à ChronoDrive, Avelin 2019 - aujourd'hui

- Je prépare les commandes des clients et je les livres, certes ça n'a aucun rapport avec le jeux vidéos, mais ce premier vrai emploi me permet de mieux cerner le monde du travail, d'avoir déjà une expérience, mais aussi d'apprendre à travailler en équipe, car c'est un gros magasins de 70 collaborateurs environs.

Stage chez Ducky Games, Neuilly-Plaisance 2021

- Stage de fin d'étude d'une durée de 6 mois, c'est ma première vraie expérience professionnelle. Ducky Games est un studio qui réalise des jeux Hyper Casual pour mobiles, pendant 6 mois j'ai réalisé des prototypes de jeu, le but étant de réaliser des jeux les plus polish possible, j'ai eu l'occasion de réaliser beaucoup de prototypes pendant 6 mois.

A cause de mon jeune âge je n'ai pas tant d'expériences professionnelles intéressante dans le domaine du jeux vidéos, par contre de mon côté je participe à des projets tels que les Game Jams. Mes jeux sont disponibles sur mon site web.

Global Game Jam

- 2019, mon équipe et moi avons créer un jeu qui s'appelle You Are Mine, c'est un jeu narratif et c'était notre premier jeu et notre première jam à tous.
- 2020, mon équipe et moi avons créer un jeu qui s'appelle Mr FixThis, c'est un jeu assez simple et rapide où le but est de réparer le plus d'objets possible en réalisant des combinaisons de touches.

Ludum Dare

- 45, Nous avons créer The Island, qui est un jeu narratif, qui était lui aussi assez ambitieux mais on a réussi à produire ce qu'on voulait et nous en sommes très fier.

Formations

Bachelor Game Design & Creative Coding, E-artsup 2018 - 2021

LILLE, FRANCE

Baccalauréat Scientifique, mention assez bien 2015 - 2018

ROUBAIX, FRANCE

Brevet des collèges 2011 - 2015

ROUBAIX, FRANCE

Centre d'intérêt

